

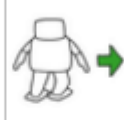

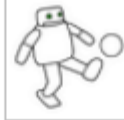

Voici quelques séquences avec des mouvements.

Retenez le numéro de la séquence qui se rapproche le plus au mouvement du robot qui tire vers le but :

Solution 1 :

<u>Illustration du mouvement</u>	<u>Nom du mouvement</u>
	<u>Pass it to Me!!</u>
	<u>Defense RStep</u>
	<u>Pass it to Me!</u>
	<u>Defense RStep</u>
	<u>LKick</u>
	<u>Handshake</u>
	<u>Bow</u>

Soluton 2 :

<u>Illustration du mouvement</u>	<u>Nom du mouvement</u>
	<u>Defense RStep</u>
	<u>Move back</u>
	<u>LKick</u>
	<u>Handshake</u>
	<u>Bow</u>

Solution 3 :

<u>Illustration du mouvement</u>	<u>Nom du mouvement</u>
	<u>Pass it to Me!</u>
	<u>Defense RStep</u>
	<u>Pass it to Me!</u>
	<u>Defense RStep</u>
	<u>LKick</u>
	<u>Handshake</u>
	<u>Bow</u>

Solution 4 :

<u>Illustration du mouvement</u>	<u>Nom du mouvement</u>
	<u>Pass it to Me!</u>
	<u>Clap</u>
	<u>Pass it to Me!</u>
	<u>Pass it to Me!</u>
	<u>Defense RStep</u>
	<u>LKick</u>
	<u>Handshake</u>
	<u>Bow</u>